

Titre : .....

Auteur : .....

D'après le conte de : .....

Éditeur : .....

Date de 1<sup>ère</sup> édition : .....



1. Que fait le meunier avant de mourir ?

.....  
.....

point(s) : / 1

2. Pourquoi le plus jeune des fils est-il très déçu ?

.....  
.....

point(s) : / 2

3. Que promet le chat à son maître ? Que lui demande-t-il ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

4. Quelle est la première chose que fait le chat ?

.....  
.....

point(s) : / 2

5. Qu'est-ce que le chat fait croire au roi ?

.....  
.....

point(s) : / 1

6. Pourquoi le chat devient-il familier au château du roi ?

.....  
.....

point(s) : / 1

7. Que souhaite un jour le roi ?

.....  
.....

point(s) : / 1

8. Que fait alors le chat ? Pourquoi ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

9. Pourquoi le chat veut-il que tout le monde dise que les terres appartiennent au marquis ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

10. A qui appartiennent en réalité les terres ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 1

11. Que demande le chat à l'ogre ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

12. Quelle est la ruse du chat pour se débarrasser de l'ogre ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

13. Comment le marquis explique-t-il qu'il n'a pas dit au roi que c'était son château ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 1

14. Que pense le roi du marquis ? Que lui propose-t-il alors ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

<b>RÉUSSITE :</b>	
1 <sup>er</sup> passage :	%
après correction :	%

