

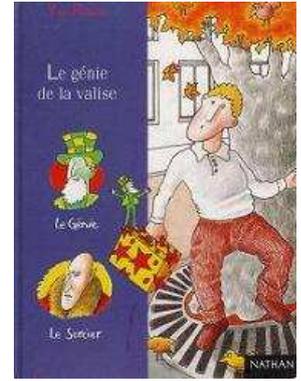
Titre : .....

Auteur : .....

Illustrateur : .....

Editeur : .....

Collection : .....



1. Que faut-il faire pour que la valise « parle » ?

.....  
.....

point(s) : / 2

2. Et que faut-il faire pour voir celui qui est dans la valise ?

.....  
.....

point(s) : / 2

3. Comment est le personnage de la valise ?

.....  
.....

point(s) : / 2

4. Quelle est l'histoire du génie de la valise ? (Coche la ou les bonnes réponses)

- Son maître l'a transformé en cafard.
- Il lui commandait de faire pleins de méchanceté.
- Il appartient à un grand magicien très méchant.
- Le sorcier a jeté la valise dans une bouche de métro.
- Un homme à moto a pris la valise.

point(s) : / 3

5. Comment le magicien peut-il voir Aristide ?

.....  
.....

point(s) : / 2

6. Que fait Aristide après toutes les explications du génie ?

- Il remet le génie dans la valise et la referme.
- Il cherche le magicien pour le tuer.
- Il prépare un piège pour capturer le sorcier.
- Il rentre chez lui et se barricade.
- Il s'affole et jette la valise.

point(s) : / 3

7. Comment Aristide arrive à garder le contact avec le génie tout en ayant les mains libres ?

point(s) : / 2

8. Par où le sorcier peut-il encore entrer dans l'appartement ?

point(s) : / 2

9. Comment Aristide capture le sorcier ?

point(s) : / 2

10. Que font ensuite le garçon et le génie ?

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

RÉUSSITE :

1<sup>er</sup> passage : %

après correction : %

