

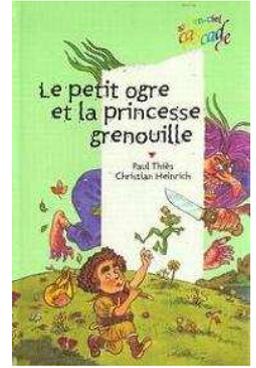
Titre :

Auteur :

Illustrateur :

Editeur :

Collection :



1. Qui est Zéphyrin ? Quel est son problème ?

.....
.....

point(s) : /2

2. Un jour, que décide-t-il de faire ?

- D'avalier un escargot.
- De trouver quelqu'un à croquer.
- De partir à la ville.
- D'aller explorer la forêt.

point(s) : / 2

3. Qui finit-il par trouver ? Et que se passe-t-il ?

.....
.....

point(s) : /2

4. Ensuite qui rencontre-t-il ? Que cherche-t-elle ? Pourquoi ?

.....
.....
.....

point(s) : /3

5. Qui Zéphyrin finit-il par avaler ?

- Un bûcheron tout poilu.
- La princesse Mirabelle.
- Une grenouille.
- Un crapaud baveux.
- La sorcière Malgriffue.
- Un moustique et une fourmi.

point(s) : / 3

6. Que se passe-t-il ensuite ?

- La princesse aide Zéphyrin à attraper des enfants.
- Zéphyrin va demander de l'aide à la sorcière.
- Mirabelle le réveille dès qu'il s'endort.
- Mirabelle lui raconte des histoires.

point(s) : / 2

7. Comment trouve-t-on la cabane de la sorcière Malgriffue ?

.....

.....

point(s) : / 2

8. Que faut-il dire pour vaincre une sorcière ?

.....

point(s) : / 1

9. Qui prononce la formule magique ?

.....

point(s) : / 1

10. Que se passe-t-il ensuite ?

.....

.....

point(s) : / 2

11. Comment se termine l'histoire ?

.....

.....

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5



RÉUSSITE :	
1 ^{er} passage :	%
après correction :	%