

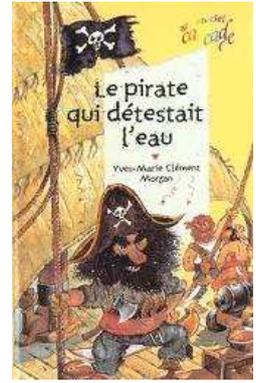
Titre : .....

Auteur : .....

Illustrateur : .....

Editeur : .....

Collection : .....



1. Pourquoi le capitaine Triple-J ne veut-il pas se laver ?

.....  
.....

point(s) : / 2

2. Quelle est son « arme » la plus efficace lors des abordages ?

.....  
.....

point(s) : / 2

3. Quel est le rêve du capitaine ? Qu'est-ce qui l'empêche de le réaliser ?

.....  
.....

point(s) : / 2

4. Qui, sur le bateau, est le seul à tout supporter ? Quel est son rêve ?

.....  
.....

point(s) : / 2

5. Pourquoi l'équipage décide-t-il d'abandonner le capitaine Triple-J sur une île ?

.....  
.....

point(s) : / 2

6. A quelle occasion réalisent-ils leur plan ?

.....  
.....

point(s) : / 2

7. Que fait le capitaine Triple-J sur son île pour essayer de se sauver ?

.....  
.....

point(s) : / 1

8. Pourquoi le capitaine Triple-J est-il très bien accueilli sur le paquebot ?

.....  
.....

point(s) : / 2

9. Que fait-on ensuite au capitaine ?

.....  
.....

point(s) : / 2

10. Est-ce que le capitaine arrive enfin à réaliser son rêve ? (justifie ta réponse)

.....  
.....

point(s) : / 2

11. A la fin de l'histoire, que va faire le capitaine à Moustique qui arrive sur son île ?

.....  
.....

point(s) : / 3

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

REUSSITE :	
1 <sup>er</sup> passage :	%
2 <sup>ème</sup> passage (correction) :	%

