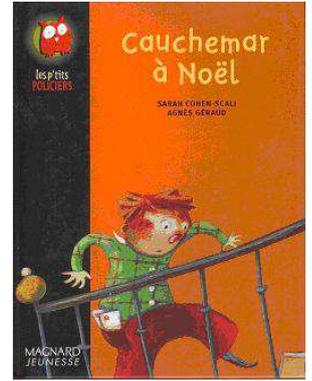


Titre : .....  
Auteur : .....  
Illustrateur : .....  
Editeur : .....  
Collection : .....



1. Qui raconte cette histoire ? (Coche la ou les bonnes réponses.)

- La concierge de l'immeuble.
- Thomas.
- Le père Noël.
- Le voisin du troisième.
- Guillaume.
- La maîtresse.

point(s) : / 1

2. Que fait-il ? Pourquoi personne ne le soupçonne de faire une telle chose ?

.....  
.....

point(s) : / 2

3. Quelles sont les lettres qu'il préfère ? Pourquoi ?

.....  
.....

point(s) : / 2

4. Quel jour trouve-t-il la lettre du père Noël ? Vers quelle heure ?

.....

point(s) : / 2

5. Dans cette lettre :

- Le père Noël lui dit qu'il viendra chez lui.
- Le père Noël lui fixe rendez-vous à midi.
- Le père Noël fixe rendez-vous à un Thomas.
- Le père Noël attend Thomas rue Lamarck.

point(s) : / 2

6. Pourquoi Guillaume décide-t-il d'aller au rendez-vous et de se faire passer pour Thomas ?

.....  
.....

point(s) : / 2

7. Arrivé au lieu du rendez-vous :

- Un lutin attend Guillaume dans le noir.
- Il est terrorisé parce qu'il sent quelqu'un qu'il ne voit pas.
- Guillaume pousse la porte et entre.
- Guillaume sonne à la porte, un lutin le fait entrer.
- Le père Noël est furieux de le voir arriver.
- Il n'y a aucune lumière nulle part.

point(s) : / 3

8. Que comprend enfin Guillaume ?

- Que le père Noël est aveugle et qu'il ne peut pas voir qu'il n'est pas Thomas.
- Que Thomas a eu un accident avec le père Noël.
- Que pour avoir tous les cadeaux qu'il veut, il lui faut un camion.
- Qu'il a fait un horrible cauchemar.
- Que Thomas n'est pas un enfant mais un adulte.
- Que le père Noël aime beaucoup Thomas.
- Que Thomas est un bandit qui a volé le père Noël qui n'est qu'un autre bandit.

point(s) : / 3

9. Dans ce récit, qu'est-ce qui est inventé par Guillaume ? Pourquoi ?

.....

.....

.....

.....

.....

point(s) : / 3

10. Combien d'heures dure cette histoire ?

.....

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5

<b>RÉUSSITE :</b>	
1 <sup>er</sup> passage :	%
après correction :	%

