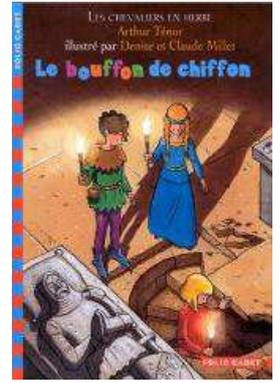


Titre : .....  
Auteur : .....  
Illustrateur : .....  
Editeur : .....  
Série : .....



1. Qui sont les trois héros de cette histoire ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 3

2. Que propose Yvain pour changer de jeu ?

.....  
.....

point(s) : / 1

3. Que trouvent-ils dans le souterrain ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

4. Qu'est-ce qui confirme à Aliénor que le coffre est ensorcelé ?

.....  
.....

point(s) : / 1

5. Pendant qu'Aliénor traduit le parchemin, que semble faire la poupée de chiffon ?

.....  
.....

point(s) : / 1

6. Que se passe-t-il lorsque Yvain prononce la formule qu'Aliénor avait refusé de lire ?

.....  
.....

point(s) : / 1

7. Que craignent les deux garçons ?

.....  
.....

point(s) : / 2

8. Comment les deux garçons arrivent-ils à se défaire des trois pages qui les humilient ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

9. Comment est mort l'alchimiste dont les trois enfants avaient trouvé le cadavre ? Pourquoi ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

10. Que veulent à tout prix savoir les trois chevaliers en herbe ?

.....  
.....

point(s) : / 1

11. Que se passe-t-il lors du grand buffet donné par le seigneur de Montcorbier ?

.....  
.....

point(s) : / 2

12. Après ces événements, qu'est-ce que le bouffon accepte ?

.....  
.....

point(s) : / 1

13. Lors de la chasse, qui sauve le seigneur de Montcorbier d'une mort certaine ?

.....  
.....

point(s) : / 1

14. Finalement, comment est levée la malédiction qui pèse sur le bouffon ?

.....  
.....  
.....

point(s) : / 2

Bonus (fiche d'identité du texte, 1 point par bonne réponse) : / 5



RÉUSSITE :

1<sup>er</sup> passage : %

après correction : %